==========

CURSO DE MODDING - CENTRO NÚMERO 5 (ESCUELA FELIPE SANGUINETTI)
PROYECTO: MOD FUTBOL URUGUAYO 1999 - FIFA INTERNATIONAL SOCCER
CREADOR: Mathias Nicolas Rodriguez Techera ("Matu")
EDAD: 27 años (Nacido el 9 de noviembre de 1998) / Orgullo Uruguayo y Autista

Este archivo guía detalla el proceso desarrollado por Matu para recrear el Campeonato Uruguayo de 1999 dentro del clásico FIFA International Soccer (FIFA 94), ejecutado en un entorno retro virtualizado.

---

1. PREPARACIÓN DEL ENTORNO DE TRABAJO (RETRO-COMPATIBILIDAD)

- Sistema Operativo: Windows 95 instalado de forma nativa en máquina virtual.
- Software de Virtualización: VMware Workstation / Player.
- Configuración Clave: Asegurar la emulación de sonido Sound Blaster 16 y video de 256 colores para la correcta ejecución de la versión de PC de FIFA International Soccer.
- Directorio del Juego: C:\GAMES\FIFA\

---

1. HERRAMIENTAS DE MODDING NECESARIAS

- Editor Hexadecimal: HxD o XVI32 (para modificar nombres de jugadores y equipos directamente en el ejecutable o archivos de datos de Windows 95).
- Editor de Gráficos Indexados: Paint de Windows 95 o Wally (para editar texturas de camisetas de 16/256 colores).
- Gestor de Archivos: WinImage (para transferir herramientas y archivos editados entre el sistema operativo anfitrión y la máquina virtual de VMware).

---

1. PASO A PASO DEL DESARROLLO DEL MOD "FUTBOL URUGUAYO 1999"

Paso A: Sustitución y Mapeo de Equipos

- Reemplazar las selecciones internacionales originales del juego por los clubes de la Primera División de Uruguay de 1999.
- Equipos principales a incluir: Peñarol (Campeón 1999), Nacional, Defensor Sporting, Danubio, Bella Vista, River Plate, entre otros.

Paso B: Edición Hexadecimal (Nombres y Atributos)

1. Abrir el archivo ejecutable del juego (FIFA.EXE) o sus bases de datos asociadas (.DAT / .BIN) en el editor hexadecimal dentro de Windows 95.
2. Buscar las cadenas de texto de los países originales (ej. "BRAZIL", "ARGENTINA").
3. Reemplazar carácter por carácter con los nombres de los clubes uruguayos (ej. "PENAROL", "NACIONAL"). Nota: Mantener exactamente la misma longitud de bytes original para evitar

dañar el archivo.
4. Modificar los nombres de los jugadores históricos de la temporada 1999 (ej. Pablo Bengoechea, Gabriel Álvez, Antonio Pacheco).

Paso C: Rediseño de Camisetas (Kits) y Escudos

1. Extraer los archivos gráficos de uniformes utilizando herramientas de extracción de assets de FIFA 94.
2. Editar los sprites de los jugadores para dibujar las tradicionales camisetas: la aurinegra de Peñarol, la tricolor de Nacional, la franja de Danubio, etc.
3. Respetar estrictamente la paleta de colores limitada de Windows 95 para que el motor gráfico del juego no se rompa.

---

1. PRUEBAS Y EJECUCIÓN EN VMWARE

---

1. Iniciar la máquina virtual de Windows 95 en VMware.
2. Ejecutar el juego modificado desde la consola de comandos de DOS o mediante el acceso directo en el escritorio.
3. Verificar que los nombres de los equipos de la liga uruguaya del 99 se desplieguen correctamente en el menú de selección.
4. Jugar un partido amistoso o torneo para confirmar la estabilidad de los gráficos de las camisetas y el rendimiento del audio.

==========

¡Proyecto completado con éxito en el Centro Número 5!
Mod creado por Matu, demostrando el talento charrúa en el modding de videojuegos clásicos.